

2026年 オリコン顧客満足度®調査
満足度の高い『子どもプログラミング教室』ランキング

【ヒューマンアカデミー ジュニア】が2023年以来3年ぶりに総合1位を獲得
「入会手続き」「通いやすさ」「授業の受けやすさ」「適切な授業料」の4項目で1位を獲得
≪初発表≫「子どもの成長実感度」で95.9%

オリコン株式会社（本社：東京都港区 代表取締役社長：佐藤 直也、略称：オリコン）は、グループ会社である株式会社oricon MEが、実際のサービス利用者を対象に第三者の立場で実施した『子どもプログラミング教室』についての顧客満足度調査の結果を、2026年6月1日（月）14時に「オリコン顧客満足度®」公式サイト内にて発表いたしました。ランキングの結果は、下記の通りとなりました。



TOPICS

■【ヒューマンアカデミー ジュニア】が2023年以来となる総合1位を獲得

- ・「入会手続き」「通いやすさ」「授業の受けやすさ」など4項目で1位
- ・部門別「アプリ・ゲーム」で3年連続1位
- ・初発表の「子どもの成長実感度」*で95.9%
* 受講による子どもの成長度合い（学習意欲、態度、思考力など）

■【ProgLab】が総合2位

- ・「教室環境」「先生」「カリキュラム・教材」「授業の質」で1位
- ・「先生」「授業の質」など3項目で3年連続1位、「教室環境」は初の1位
- ・部門別「ロボット」で2年連続1位、「男の子」で3年連続1位

■総合3位に【ロボ団】がランクイン

「サポート体制」が前回から+0.7pt、部門別では「低学年」が+1.4pt

■【プロクラ（programming cloud）】が高評企業から6位にランクイン



2026年 オリコン顧客満足度®調査
子どもプログラミング教室
総合ランキング（回答者数:1,633名）

順位	サービス名	得点
1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	77.9
2位	ProgLab	77.8
3位	ロボ団	76.4
4位	QUREOプログラミング教室	76.2
5位	プログラミング教育 HALLO	76.0
6位	プロクラ（programming cloud）	75.1

※6位までの成立・発表となります。
調査主体：株式会社oricon ME(2026年6月1日発表)

2026年 オリコン顧客満足度®調査 子どもプログラミング教室 評価項目別ランキング

入会手続き			通いやすさ			教室環境		
順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点
1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	77.4	1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	80.7	1位	ProgLab	80.8
2位	ProgLab	76.0	2位	ProgLab	80.4	2位	ロボ団	80.7
3位	QUREOプログラミング教室	75.9	3位	ロボ団	80.0	3位	ヒューマンアカデミー ジュニア	79.7

先生			授業の受けやすさ			カリキュラム・教材		
順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点
1位	ProgLab	81.6	1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	77.4	1位	ProgLab	79.5
2位	ヒューマンアカデミー ジュニア	80.2	2位	ProgLab	77.0	2位	ヒューマンアカデミー ジュニア	79.3
2位	ロボ団	80.2	3位	QUREOプログラミング教室	76.5	3位	ロボ団	77.5

授業の質			適切な授業料			サポート体制		
順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点
1位	ProgLab	79.7	1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	72.6	1位	プログラミング教育 HALLO	74.8
2位	ヒューマンアカデミー ジュニア	79.0	2位	ProgLab	72.5	2位	ヒューマンアカデミー ジュニア	74.7
3位	ロボ団	78.2	3位	QUREOプログラミング教室	71.4	3位	QUREOプログラミング教室	74.1

※上記順位以降はサイトに掲載していません。
調査主体：株式会社oricon ME(2026年6月1日発表)

— ランキング構成 —

- 総合 ■評価項目別（全9項目）「入会手続き」「通いやすさ」「教室環境」「先生」「授業の受けやすさ」「カリキュラム・教材」「授業の質」「適切な授業料」「サポート体制」 ■部門別 学齢別「低学年」「高学年」子ども別「男の子」「女の子」内容別「アプリ・ゲーム」「ロボット」

『子どもプログラミング教室』

過去5年以内にPCもしくはタブレットを使用したプログラミング教育を提供する教室に、4歳以上の未就学児、または小学生の子どもを月に1回以上の頻度で、3ヶ月以上継続して通わせた全国の22～69歳までの保護者1,633人を対象としています。

■【ヒューマンアカデミー ジュニア】が、2023年以来3年ぶりに総合1位を獲得。初発表の「子どもの成長実感度」で95.9%

評価項目別では、全9項目中「入会手続き」「通いやすさ」「授業の受けやすさ」「適切な授業料」の4項目で1位を獲得。なかでも「入会手続き」は2年連続での1位獲得となりました。

また、今回初発表となる『子どもの成長実感度』では、「受講によって、子どもの成長をどのくらい実感したか」について、回答者の評価を4段階で集計し、その結果から算出した割合が95.9%となりました。

さらに、部門別「アプリ・ゲーム」では3年連続1位を獲得しました。



2026年 オリコン顧客満足度[®]調査 総合ランキング
子どもプログラミング教室（回答者数：1,633名）

順位	前回	サービス名	得点
↑ 1位	2位	ヒューマンアカデミー ジュニア	77.9
↓ 2位	1位	ProgLab	77.8
3位	3位	ロボ団	76.4
↑ 4位	5位	QUREOプログラミング教室	76.2
↓ 5位	3位	プログラミング教育 HALLO	76.0
6位	高評	プロクラ (programming cloud)	75.1

※6位までの成立・発表となります。
調査主体：株式会社oricon ME(2026年6月1日発表)

高評

コードアドベンチャー

※高評企業とは、規定人数の半数以上の回答があり、総合得点が60.0点以上の企業です。

～【ヒューマンアカデミー ジュニア】保護者のクチコミ～

「自分で考え取組む事ができ、想像力も豊かになった（50代・女性）」

「いくつかの習い事のなかで一番大好きとっています。行かせて良かったです（60代以上・男性）」

「楽しみながらプログラミングを学べ、創作力や論理的思考力が身につくところがいい（30代・男性）」

「基礎から段階的に学べた。独学だと途中でつまづきやすい内容も、講師がその場で説明してくれるため理解が深まりました。

分らないことをすぐ質問できる環境や、同じ目標を持つ仲間がいることで、モチベーションを保ちやすかった点も大きなメリットでした（50代・男性）」

■総合2位の【ProgLab】、「教室環境」で初の1位を獲得

評価項目別では、「教室環境」「先生」「カリキュラム・教材」「授業の質」の4項目で1位を獲得しました。なかでも「先生」「カリキュラム・教材」「授業の質」は3年連続1位、「教室環境」は初の1位獲得となります。また、部門別では「男の子」で3年連続、「ロボット」で2年連続の1位となりました。なお、「サポート体制」は前回から+0.9ptとなり、特に得点の上昇が見られました。

～【ProgLab】保護者のクチコミ～

「振替ができる点がものすごく便利。先生がフレンドリーで親切、良くない点はちゃんと注意してくれるところもよい（40代・女性）」

「子どもがプログラミングにより興味を持ち、授業を楽しんでいる（40代・男性）」

「授業料以外のお金がかからない。教材の買取がないところが良いと思う（50代・女性）」

■総合3位に【ロボ団】がランクイン

総合3位には【ロボ団】がランクインしました。評価項目では「サポート体制」が前回から+0.7pt、部門別では「低学年」が+1.4ptと得点を伸ばしました。保護者からは、少人数制のサポートや、楽しみながら学べる授業内容に関する良かった声が見られました。

～【ロボ団】保護者のクチコミ～

「少人数でしっかりと先生の目が行き届くところがいい（40代・男性）」

「プログラミング教室の種類もいろいろあるので、レゴが好きなら勧めたいと思います（40代・女性）」

「子どもたち同士で試行錯誤したり、コミュニケーションを取ったりと対話が上手になった（30代・女性）」

■前回、高評企業の【プロクラ (programming cloud) 」、ランクイン規定人数を満し総合6位にランクイン

保護者からは「マイクラを使用しているため子どもでも取り組みやすい」、「マイクラを題材にしているのでとつきやすい」、「マイクラ好きの子どもにはとても合っていた」など、人気ゲーム”Minecraft（マイクラフト）”に関するコメントが多数寄せられました。

※高評企業とは、規定人数の半数以上の回答があり、総合得点が60.0点以上の企業です。

～【プロクラ (programming cloud)】保護者のクチコミ～

「頭の回転が速くなった。自分でいろいろ考えるようになった (40代・女性)」

「雰囲気良く子どもが楽しみながら学習できているように思える。ゲーム感覚でプログラミングを学習することができるのが良いと思う (30代・男性)」

2026年 オリコン顧客満足度®調査 子どもプログラミング教室 部門別ランキング

学齢別 低学年			高学年			子ども別 男子			女子		
順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点
1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	80.6	1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	76.3	1位	ProgLab	77.8	1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	79.2
2位	ProgLab	78.9	1位	ProgLab	76.3	2位	ヒューマンアカデミー ジュニア	77.6	2位	QUREOプログラミング教室	76.5
3位	QUREOプログラミング教室	76.9	3位	ロボ団	76.0	3位	QUREOプログラミング教室	76.3	3位	ロボ団	76.3
内容別 アプリ・ゲーム			ロボット								
順位	サービス名	得点	順位	サービス名	得点						
1位	ヒューマンアカデミー ジュニア	78.9	1位	ProgLab	77.9						
2位	QUREOプログラミング教室	76.1	2位	ヒューマンアカデミー ジュニア	77.6						
3位	プログラミング教育 HALLO	75.9	3位	ロボ団	76.5						

※「ロボット」は3位までの成立・発表となります。
※上記順位以降はサイトに掲載していません。
調査主体：株式会社oricon ME(2026年6月1日発表)

《調査概要》 2026年 オリコン顧客満足度®調査 子どもプログラミング教室

- ランキング発表日：2026/06/01 ■ 調査主体：株式会社oricon ME ■ 調査方法：インターネット調査
- 調査期間：2026/01/23～2026/02/16、2025/01/23～2025/02/12、2024/03/01～2024/03/21
- サンプル数：1,633人 ■ 規定人数：100人以上 ■ 調査企業（サービス）数：22
- 定義：以下すべての条件を満たす企業
 - 1)未就学児および小学生を対象に、PCもしくはタブレットを使用したプログラミング教育を提供している
 - 2)a,bいずれかに該当する
 - a)北海道／東北／関東／甲信越・北陸／東海／近畿／中国・四国／九州・沖縄の8つの地域区分のうち、4地域以上で展開している
 - b)関東／東海／近畿の主要3地域のうち、2地域以上で展開している
 ただし、直近3年間の店舗分布および回答データについて、以下のいずれかに該当する場合は除く
 - ① 関東以外の地域に90%以上集中している
 - ② 関東に90%以上集中しており、かつ店舗が存在する都府県が埼玉県・千葉県・東京都・神奈川県・愛知県・大阪府・兵庫県のうち4都府県以下に留まる
- 調査対象者 性別：指定なし 年齢：22～69歳 地域：全国

条件：以下すべての条件を満たす保護者

 - 1)過去5年以内に、対象の教室に未就学児（4歳以上）または小学生の子どもを通わせた
 - 2)月に1回以上の頻度で、3ヶ月以上継続して通わせた
 - 3)主に、対象の教室での対面授業で、PCもしくはタブレットを使用したプログラミング教育のコースに通わせた
 - 4)通わせる教室の選定に関与し、サービスに関する支払い金額を把握している
- URL: <https://juken.oricon.co.jp/rank-kids-programming/>

本プレスリリースの内容を引用される際は、以下の点にご留意ください。

- ・引用元の記載：「オリコン」または「オリコン顧客満足度®」による調査である旨をご記載ください。
- ・関連リンクの記載：Web上でご紹介いただく場合、「オリコン顧客満足度®」内の該当ランキングページのリンク設置をお願いいたします。
- ▶「オリコン顧客満足度® 事業紹介ムービー」： <https://youtu.be/KKQwPGskia4>
- ▶「調査・ランキング方法について」： <https://cs.oricon.co.jp/method/>
- ▶「顧客満足度」とは： <https://cs.oricon.co.jp/michitari/article/35/>

オリコン顧客満足度®調査に関する本稿は報道用資料です。報道目的以外での掲載データおよび掲載ランキングのご使用はご遠慮ください。